

WP ENV · ESCAPE GAME À IMPRIMER · OFFERT

Le Café de Maxime

Église-Neuve-de-Vergt, mardi 28 juillet 1936



*Poussez la porte... et la maison vous ramène
quatre-vingt-dix ans en arrière.*

3 À 4 JOUEURS

30 MINUTES

DÈS 10 ANS

5 ÉNIGMES

Avant de jouer

Le principe

Un jeune couple visite une vieille maison du bourg... et se retrouve le soir du 28 juillet 1936, dans le café de Maxime Chantemarie. La cagnotte du village a disparu. Les joueurs ont **30 minutes** pour résoudre **5 énigmes enchaînées** et la retrouver. Chaque bonne réponse débloque la fiche suivante.

Le matériel

- Ce PDF imprimé (le noir et blanc fonctionne très bien, la couleur c'est encore mieux).
- Des crayons et un brouillon pour les joueurs.
- Un chronomètre (celui d'un téléphone suffit).
- Un **maître du jeu** : il lit les textes, garde les solutions et donne les indices. Idéalement, il ne joue pas.

La préparation (5 minutes)

- Imprimez les pages 3 à 11. Inutile d'imprimer la couverture.
- Le maître du jeu garde pour lui le prologue, la fiche du maître du jeu et l'épilogue.
- Posez les 5 fiches joueurs face cachée, dans l'ordre, devant le maître du jeu.

Le déroulé

- Le maître du jeu lit le **prologue** à voix haute, lance le chrono, puis donne la fiche 1.
- Quand les joueurs annoncent une réponse, il vérifie sur sa fiche. Si c'est juste, il lit le **texte de réussite** et donne la fiche suivante.
- Joueurs bloqués depuis 5 minutes ? Il propose l'indice 1, puis l'indice 2 si besoin.
- Après l'énigme 5, il lit l'**épilogue**. Bravo, la soirée de Maxime est enfin terminée !

Le contenu

Page 3	Prologue, à lire à voix haute	MAÎTRE DU JEU
Pages 4 à 8	Les 5 fiches énigmes	JOUEURS
Pages 9 et 10	Solutions, indices et textes de réussite	MAÎTRE DU JEU
Page 11	Épilogue, à lire à voix haute	MAÎTRE DU JEU

Ce jeu est né d'un coup de cœur : une vieille maison du bourg d'Église-Neuve-de-Vergt qui, dans les années 1930, était le café du village. Maxime et Jeannette sont inventés, mais la maison, elle, existe bien. Merci de vous être inscrits, et bienvenue dans la communauté WP ENV !

William



La maison du bourg

Mardi 28 juillet 2026. Il fait déjà chaud sur la Dordogne quand William et Vanessa se garent sur la place du bourg d'Église-Neuve-de-Vergt. Depuis des semaines, ils épluchent les petites annonces autour de Vergt, et hier soir, ils sont tombés sur celle-ci : « Grande maison de caractère, plein bourg, beaucoup de potentiel. » Pas de photo de l'intérieur. Juste un numéro. Ils ont appelé l'agence aussitôt, et vous les accompagnez ce matin pour donner votre avis.

L'agent immobilier vous attend devant la façade. Il faut bien l'avouer, de l'extérieur, la maison ne paie pas de mine : volets fatigués, crépi qui s'écaille, et au-dessus de la porte, une trace plus claire sur le mur, comme si une enseigne y avait été accrochée pendant très longtemps. L'agent cherche la bonne clé dans son trousseau en s'excusant : « Elle est restée fermée un moment, vous savez... Mais vous allez voir, elle a une âme. »

La serrure grince. La porte s'ouvre. Et tout bascule.

Une odeur de tabac gris, de vin rouge et de sciure vous saute au visage. Le brouhaha des conversations, le cliquetis des verres, un accordéon qui joue une valse quelque part. Vous êtes debout dans une salle de café pleine de fumée. Sur une table, une partie de belote abandonnée traîne au milieu des verres, une vieille TSF grésille sur une étagère, et une affiche pour un apéritif à la mode vante ses vertus au-dessus des bouteilles. Vous vous retournez : l'agent immobilier a disparu. La porte aussi. À sa place, un mur couvert de vieilles réclames.

Derrière un comptoir en zinc, un homme à grosse moustache, tablier noué à la taille, essuie un verre sans vous quitter des yeux. « Encore des étrangers... Vous tombez mal, ce soir. »

Au mur, le calendrier des Postes est ouvert sur une date : **mardi 28 juillet 1936.**

L'homme pose son verre et soupire. « Maxime Chantemarie, c'est mon café. Et ce soir, c'est le pire soir de ma vie. Toute l'année, les gens du bourg ont mis des sous de côté, dans une enveloppe cachée dans ma caisse. Avec les congés payés, pour la première fois, on allait tous partir voir la mer à Arcachon. Ce soir, on devait recompter la cagnotte avant d'aller prendre les billets. Et l'enveloppe a disparu. Tout le monde dit que c'est moi. Moi qui n'ai jamais pris un sou à personne ! »

Il jette un œil à la grande horloge accrochée au-dessus du comptoir. Elle est arrêtée. « Ça fait des heures qu'elle ne bouge plus. Et je crois bien que ça fait des années que je revis cette soirée. Si vous voulez repartir d'où vous venez, il va falloir m'aider à retrouver cette cagnotte. »

Les aiguilles de l'horloge se remettent soudain à tourner. Vous avez 30 minutes.

ÉNIGME 1 / 5

L'ardoise de Maxime

« Le code de ma caisse ? Je me l'étais noté quelque part... Ma tête n'est plus ce qu'elle était. »

— MAXIME CHANTEMARIE, PATRON DU CAFÉ

L'ARDOISE, DERRIÈRE LE COMPTOIR

Crédits	
Le père Lacoste	18 F
Fernand le cantonnier	35 F
Marcel Dubreuil	9 F
La veuve Teyssier	21 F
Auguste le facteur	64 F
Léon du moulin	45 F

LE CARNET DE CAISSE DU JOUR

Mardi 28 juillet 1936	
2 Byrrrh, payé	1,50 F
1 café-calva, payé	0,75 F
Fernand a soldé son ardoise	35 F
1 chopine de rouge, payé	1,20 F
La veuve Teyssier a tout réglé	21 F
1 limonade, payé	0,50 F

PLIÉ SOUS LE COMPTOIR

Le code de la caisse, c'est tout ce qu'on me doit encore ce soir.

— Max.



Le code du tiroir-caisse

ÉNIGME 2 / 5

La partie interrompue

« Quelqu'un a lâché cette partie en plein milieu et il a filé sans un mot. Les autres sont partis plus tard, en laissant leurs cartes bien rangées. Si je savais qui... »

— MAXIME CHANTEMARIE, PATRON DU CAFÉ

LA TABLE DE BELOTE, VUE DE DESSUS



Les joueurs ont tous quitté la salle. Côté porte : une chaise repoussée, des cartes jetées en vrac, un verre renversé.

Belote · mardi soir

Les Gars de la Poste Auguste et le père Lacoste	Les Meuniers Léon et Marcel Dubreuil
98	64
81	81
120	42
74	88
102	60
66	96
...	

À la belote, les deux partenaires d'une équipe sont toujours assis face à face.

Le père Lacoste joue toujours dos au comptoir. Il dit que ça lui porte chance.

Marcel ne lâche jamais sa place près de la fenêtre.

Qui a quitté la table ?

ÉNIGME 3 / 5

Les nouvelles de la TSF

« Auguste est parti pile pendant les nouvelles. Mais à quelle heure, déjà ? »

— MAXIME CHANTEMARIE, PATRON DU CAFÉ

Belote · mardi soir

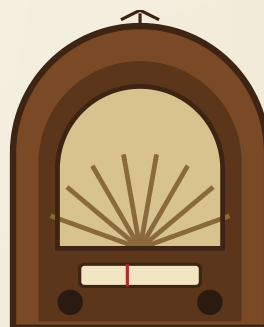
Les Gars de la Poste

Auguste et le père
Lacoste

Les Meuniers

Léon et Marcel Dubreuil

98	64
81	81
120	42
74	88
102	60
66	96
...	



Le Courrier du Périgord

T.S.F. · PROGRAMMES DU MARDI 28 JUILLET

Radio-Toulouse

- 20 h 30 Bal musette en direct de Toulouse.
- 21 h 00 Le feuilleton du mardi.
- 21 h 15 Chansons à la mode.
- 21 h 30 **Informations régionales.** « Avis à la population : les gendarmes recherchent un voleur qui écume les foires du Périgord. Chapeau gris, fine moustache, veste à carreaux. Il se fait appeler Monsieur Paul. Il a été aperçu ce matin du côté de Vergt. »
- 21 h 45 Musique de danse.

Partie
commencée à
20 h 30, au
premier coup de
l'horloge.

Chez Maxime,
une donne dure
dix minutes. Pas
une de plus !

Auguste a quitté la table à...

h

ÉNIGME 4 / 5

L'étagère des apéritifs

« Ma fille Jeannette, dix ans, toujours à jouer aux devinettes. Voilà qu'elle a collé une grosse lettre sur chacune de mes bouteilles ! »

— MAXIME CHANTEMARIE, PATRON DU CAFÉ

L'ÉTAGÈRE, AU-DESSUS DU COMPTOIR



LES TARIFS, AU MUR

Le verre	
Dubonnet	0,80 F
Picon	0,40 F
Lillet	0,70 F
Noilly Prat	0,90 F
Suze	0,50 F
Byrrh	0,75 F
Saint-Raphaël	0,60 F

GLISSÉ DERRIÈRE UNE BOUTEILLE

Papa, remets tes bouteilles du moins cher au plus cher, comme tu m'as appris, et elles te diront où j'ai caché mon secret.

Bisous, Jeannette ❤️

Le mot caché

--	--	--	--	--	--	--

ÉNIGME 5 / 5

La malle aux trésors

« Sa malle est là-haut, au grenier. Elle y a mis un cadenas à quatre chiffres. Elle dit que c'est son secret. »

— MAXIME CHANTEMARIE, PATRON DU CAFÉ

LA MALLE DE JEANNETTE



Sur le couvercle, une comptine écrite à la craie.

PUNAISÉ AU-DESSUS DE LA MALLE



ÉCRIT EN BAS DU DESSIN

Je n'ai pas dessiné de bateaux. Je n'ai encore jamais vu la mer, alors je ne sais pas comment ils sont.

Jeannette, 10 ans



Le code du cadenas de la malle

Solutions & indices

CONFIDENTIEL

Énigme 1 · L'ardoise de Maxime

→ DONNEZ LA FICHE 2

SOLUTION on retire de l'ardoise Fernand et la veuve Teyssier, qui ont payé ce soir, puis on additionne le reste : $18 + 9 + 64 + 45 = 136$ (comme 1936).

PIÈGE additionner toute l'ardoise donne 192 : c'est faux.

INDICE 1 « Tout le monde n'a plus forcément une dette chez Maxime. Le carnet de caisse vous dira qui a payé ce soir. »

INDICE 2 « Barrez Fernand et la veuve Teyssier, puis additionnez ce qui reste sur l'ardoise. »

À LIRE « Le tiroir s'ouvre avec un "ding" joyeux. Maxime se penche, plein d'espoir... La place de l'enveloppe est vide. Mais au fond, quelqu'un a fourré une feuille de marque de belote, pliée en quatre. "Ça n'a rien à faire là, ça. C'est la partie de ce soir, celle qui s'est arrêtée d'un coup..." »

Énigme 2 · La partie interrompue

→ DONNEZ LA FICHE 3

SOLUTION le père Lacoste est dos au comptoir (en haut). Son partenaire Auguste est donc face à lui, côté porte : c'est la place aux cartes jetées en vrac. Pour vérifier : Marcel est côté fenêtre, donc Léon, son partenaire, est côté TSF. Réponse : **Auguste le facteur**.

INDICE 1 « Commencez par placer le père Lacoste, puis cherchez qui joue avec lui. »

INDICE 2 « Lacoste est dos au comptoir. Son partenaire est assis juste en face... côté porte. »

À LIRE « Maxime tape du poing sur le zinc. "Auguste ! Le facteur ! Ça me revient... Il a lâché ses cartes d'un coup quand la TSF a donné les nouvelles, il est devenu tout blanc et il est sorti en courant. Mais qu'est-ce qu'il a bien pu entendre ?" »

Énigme 3 · Les nouvelles de la TSF

→ DONNEZ LA FICHE 4

SOLUTION 6 donnes terminées sur la feuille de marque $\times 10$ minutes = 1 heure. $20\text{ h }30 + 1\text{ h} = 21\text{ h }30$, l'heure des informations régionales : Auguste a entendu l'avis de recherche.

INDICE 1 « Comptez les donnes terminées sur la feuille de marque. »

INDICE 2 « 6 donnes de 10 minutes après 20 h 30... regardez ce que la radio diffusait à ce moment-là. »

À LIRE « Maxime blêmit. "Un chapeau gris... une veste à carreaux... Mais il était là, ce soir ! Accoudé à mon comptoir, à reluquer ma caisse ! Auguste l'a reconnu, il a dû courir chercher les gendarmes. Mais alors... c'est lui qui a pris la cagnotte ?" Il regarde son étagère en fronçant les sourcils. "Tiens... qui a mis mes bouteilles dans ce désordre ? Et ce petit mot, c'est l'écriture de Jeannette !" »

Solutions & indices

CONFIDENTIEL

Énigme 4 · L'étagère des apéritifs

→ DONNEZ LA FICHE 5

SOLUTION du moins cher au plus cher : Picon (G), Suze (R), Saint-Raphaël (E), Lillet (N), Byrrh (I), Dubonnet (E), Noilly Prat (R). Le mot est **GRENIER**.

INDICE 1 « Jeannette a une logique : relisez son petit mot, puis regardez l'ardoise des prix. »

INDICE 2 « Classez les bouteilles du verre le moins cher au plus cher, et lisez les lettres dans cet ordre. »

À LIRE « Maxime lève les yeux vers le plafond. "Le grenier ? Il n'y a rien là-haut, à part la vieille malle de Jeannette, où elle range ses trésors..." Il attrape une lampe à pétrole. "Venez." »

Énigme 5 · La malle aux trésors

→ LISEZ L'ÉPILOGUE

SOLUTION 2 chats, 8 étoiles, 0 bateau, 7 fleurs. Le code est **2807**, soit le 28 juillet, la date du jeu.

INDICE 1 « La comptine vous donne l'ordre. Le dessin vous donne les nombres. »

INDICE 2 « Comptez les chats, puis les étoiles, puis les bateaux... même s'il n'y en a aucun. »

À LIRE Le cadenas cède... Enchaînez directement avec la lecture de l'épilogue (page 11).

Conseils au maître du jeu

POUR UNE PARTIE RÉUSSIE

RYTHME Comptez environ 6 minutes par énigme. Si l'équipe traîne sur l'énigme 1 ou 2, n'hésitez pas à donner un indice plus tôt : la fin de la partie est la plus agréable.

MAXIME Jouez-le ! Prenez une grosse voix bougonne, servez un « verre » imaginaire aux joueurs, et faites-les réagir quand ils trouvent quelque chose.

TEMPS ÉCOULÉ ? Lisez ceci : « L'horloge s'arrête de nouveau. Maxime vous regarde, suppliant : "Encore un petit effort... la maison vous laisse cinq minutes de plus." » Puis accordez 5 minutes et lisez l'épilogue dans tous les cas.

FIN Notez le temps de l'équipe : le meilleur score de la famille ou des amis gagne le droit de raconter l'histoire la prochaine fois !

Le dernier verre

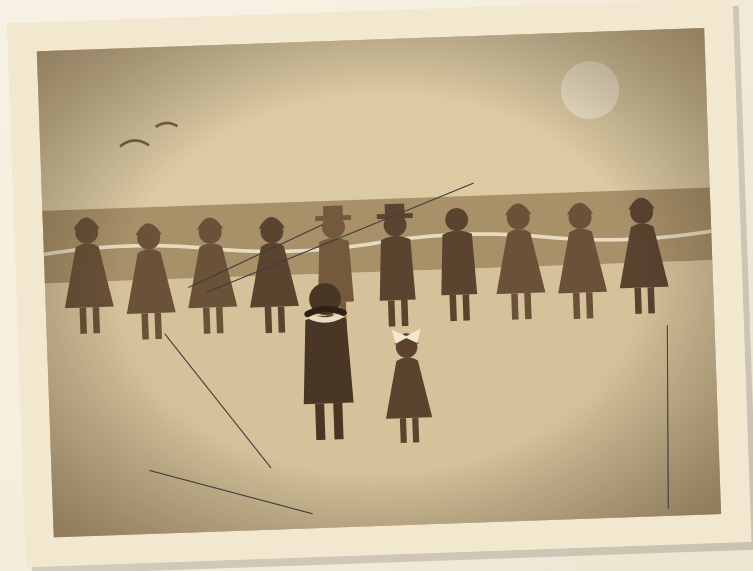
Le cadenas cède. Dans la malle, au milieu des billes, d'une poupée de chiffon et de vieux rubans, il y a une grosse enveloppe kraft. La cagnotte. Tout y est. Dessus, une lettre pliée, d'une écriture appliquée d'écolière :

« Papa, ce soir le monsieur au chapeau gris tournait autour de la caisse quand tu servais. J'ai eu peur qu'il vole les sous de la mer. Je connaissais le code, alors j'ai pris l'enveloppe et je l'ai cachée dans ma malle. À la place, j'ai mis la feuille de la belote dans la caisse, pour que tu voies que ce n'était pas un voleur. Après, tout le monde a crié que c'était toi, et j'ai eu trop peur pour le dire. Pardon. Jeannette. »

Maxime reste longtemps silencieux, la lettre entre ses grosses mains. Puis il sourit sous sa moustache. En bas, on entend la porte du café claquer, des voix d'hommes, et Auguste qui crie : « On l'a eu ! Les gendarmes ont attrapé Monsieur Paul sur la route de Vergt ! » Maxime vous serre la main, très fort. « Merci. Grâce à vous, on va la voir, la mer. »

L'horloge sonne. Une fois, deux fois... Tout devient flou.

Et vous voilà sur le seuil d'une maison vide, en plein soleil de juillet 2026. L'agent immobilier vous regarde d'un drôle d'air : « Tout va bien ? Vous êtes restés plantés là une bonne demi-heure... » En vous retournant, vous remarquez qu'une plinthe s'est décollée dans l'entrée. Derrière, une vieille photo jaunie :



AU DOS, À L'ENCRE PÂLIE

Arcachon, août 1936.

Merci.

Maxime et Jeannette.

**William et Vanessa se regardent. Ils n'ont même pas besoin de parler.
Cette maison, ce sera la leur.**

FIN